



Imagen cortesía de la ciudad de Helsinki

OpenCities™ Planner

Software de visualización 3D para la planificación urbana

Diseñar, visualizar y comunicar

OpenCities Planner es un servicio basado en la nube que permite la visualización de datos 2D, 3D y GIS en un mundo 3D. Puede diseñar, visualizar y comunicar proyectos, desde desarrollos de ciudades a gran escala hasta diseños arquitectónicos detallados. Todo lo que necesita es un navegador web, ya que OpenCities Planner está completamente basado en la web y no requiere programas adicionales.

Las funcionalidades de OpenCities Planner, combinadas con las ofertas de modelado de realidad de Bentley, permiten que los gemelos digitales estén ampliamente accesibles a escala de ciudad. Mediante la sincronización de realidad y "virtualidad", OpenCities Planner ofrece la solución web perfecta para la digitalización de cualquier gobierno municipal.

Es escalable para todos los tipos de organización, desde planificadores, arquitectos o ingenieros GIS individuales hasta gobiernos municipales y organizaciones de mayor tamaño.

Visualice todo

El potente motor de representación 3D admite la transmisión en línea de mundos 3D enormes. Usted puede visualizar proyectos que van desde ciudades completas hasta al nivel de calles. Se pueden visualizar países enteros o incluso todo el mundo en 3D. Se puede usar una combinación de modelos de terreno, mallas de realidad e incluso modelos 3D semánticos de ciudades, como CityGML.

Esbozar, analizar y exportar desde ciudades 3D

Mediante el modelado 3D y un análisis de sombras fáciles de usar, se pueden probar rápidamente las opciones de planificación y visualizarlas. Arrastre un objeto desde la biblioteca 3D hacia el mapa y personalice las dimensiones y las propiedades. Exporte como 3D si lo necesita y continúe el diseño detallado en una aplicación CAD o BIM de terceros.

Importe CAD, GIS y servicios web

Importe modelos 3D detallados y colóquelos en el mundo 3D. Agregue imágenes, datos vectoriales y documentos para comunicar el proyecto. Tenga acceso a WMS para agregar capas GIS a la presentación.

Comparta proyectos y haga colaboraciones abiertas de ideas

Invite a miembros del equipo o publique un enlace directo para acceso público con unos pocos clics. Esto es ideal para compartir de manera rápida y sencilla con los ciudadanos o partes interesadas. Puede controlar el acceso al contenido en función de los roles de usuario.



Imagen cortesía de la ciudad de Estocolmo

Obtenga la capacidad para transmitir enormes modelos de terrenos y de ciudades en 3D combinados con datos de superposición.



Imagen cortesía de la ciudad de Helsinki

OpenCities Planner ofrece la solución web perfecta para la digitalización de cualquier gobierno.

Requisitos del sistema

Sistema recomendado para editores

CPU:
i5 o i7: 4 núcleos, 2,5 GHz

Memoria RAM:
8 a 16 GB

Tarjeta gráfica:
GTX970 o superior

Sistema operativo:
Windows 10

Navegador:
Chrome/Edge/Firefox

Sistema recomendado para visualizadores

CPU:
i5

Memoria RAM:
8 GB

Tarjeta gráfica:
Intel HD 5000

Sistema operativo:
Windows 7, MacOSX

Navegador:
Chrome/Edge/Firefox/Safari

iOS:

Dispositivo:
iPad Air2 o iPhone6s+

Sistema operativo:
iOS9 o uno más reciente

Navegador:
Safari

Android:

Sistema operativo:
Android Lollipop o uno más reciente

Navegador:
Chrome

Obtenga más información sobre Bentley en www.bentley.com

Póngase en contacto con Bentley
1-800-BENTLEY (1-800-236-8539)
Fuera de los Estados Unidos
+1 610-458-5000

Listado de oficinas en el mundo
www.bentley.com/contact

Bentley®
Advancing Infrastructure

Descripción breve de OpenCities Planner

Índice

Enormes modelos de ciudades

- Visualice ciudades o países enteros, o incluso todo el mundo en 3D en calidad LD1, LD2, LD3 o LD4
- Tecnología de transmisión con configuración de calidad que se adapta a cualquier dispositivo

Bocetos 3D

- Volúmenes 3D, estructuras de techo y objetos genéricos simples, como árboles
- Personalice la posición del objeto, sus dimensiones, color y opacidad

Importación desde CAD 3D

- Agregue KMZ y Collada georreferenciados exportados desde MicroStation, SketchUp, 3DStudio, Maya, AutoCAD, FME y muchos más
- Admite materiales con color, texturas y opacidad

Datos vectoriales

- Visualice archivos con textura sobre el terreno o extruda a volúmenes 3D
- Muestre atributos seleccionados con un clic

Servicio WMS

- Admite la especificación OGC WMS 1.1 y posterior
- Admite GetFeatureInfo con un clic, con resultados que se representan como texto sin formato, HTML o XML

Imágenes de terreno

- Formatos de archivo compatibles: PNG, JPG y GIF
- Georreferenciación automática con un archivo mundial o manual

Puntos de interés

- Establezca la posición, el ícono o el color, además de una etiqueta opcional
- Muestre una ventana de detalles con un clic, la cual incluye contenido adicional o contenido web integrado

Personalice todo

- Cargue logotipos en formato SVG o PNG y elija íconos desde la biblioteca de íconos o cargue sus propios íconos
- Personalice los colores de la interfaz, las etiquetas y la configuración de la fuente

Análisis

Análisis de sombras

- Vea y compare efectos de sombra geográficamente precisos de varias opciones de construcción
- Elija la fecha y la hora, además de la actualización de sombras en tiempo real o exporte reportes en formato PDF

Visualización subterránea

- Visualice túneles, estacionamientos y estructuras bajo el terreno
- Desplácese por el terreno y por estructuras 3D subterráneas

Demolición virtual

- Oculte edificios con un clic en un conjunto de datos de ciudad 3D y muestre situaciones de antes y después
- Dibuje un polígono o utilice archivos de forma y establezca una altura para aplanar el terreno

Exportar a 3D

- Exporte un área en formato georreferenciado KMZ o Collada
- Importe datos exportados a MicroStation, SketchUp, AutoCAD, Maya, 3DStudio y muchos más

Intercambio

Comparta con el equipo

- Invite a miembros del equipo interno o consultores externos para colaborar y ver usuarios con acceso limitado
- Establezca el acceso a contenido en el proyecto para controlar lo que los administradores, editores y visualizadores pueden ver

Publicación instantánea

- Haga clic en Publicar para crear una dirección web propia fácil de recordar
- Publique como 3D e imágenes panorámicas en 360° a fin de llegar al mayor número posible de dispositivos

Colaboraciones abiertas de ideas

- Cree un formulario fácilmente con arrastrar y soltar mediante el Creador de formas, y adapte a sus necesidades
- Las presentaciones se pueden publicar instantáneamente o un administrador las puede moderar

Producto	Capacidad	Tipo de proyecto
OpenCities Planner One	1 usuario profesional - Visualizadores ilimitados 3 proyectos publicados, 5.000 visitas al mes	500 MB de almacenamiento - Datos de OSM 3D y de suscripción - Asistencia por correo electrónico Planificadores, arquitectos, ingenieros del GIS individuales
OpenCities Planner Team	3 usuarios profesionales - Visualizadores ilimitados 10 proyectos publicados, 10.000 visitas al mes 2 GB de almacenamiento	- Datos de OSM 3D y de suscripción - Asistencia por correo electrónico - Funciones de diálogo Organizaciones y equipos más pequeños
OpenCities Planner Enterprise	3 usuarios profesionales* - Visualizadores ilimitados 20 proyectos publicados*, 10.000 visitas* 150 GB de almacenamiento*	- OSM 3D, datos privados y de suscripción* - Asistencia telefónica y por correo electrónico - Funciones de diálogo - Aplicación sin conexión** Escalable para las ciudades y organizaciones de mayor tamaño

* Se puede actualizar ** Costo por licencia

© 2018 Bentley Systems, Incorporated. Bentley, el logotipo de Bentley, MicroStation, OpenCities y OpenCities Planner son marcas comerciales registradas, sin registrar o marcas de servicio de Bentley Systems, Incorporated o de una de sus filiales de propiedad absoluta directas o indirectas. Las demás marcas y nombres de productos son marcas comerciales de sus respectivos propietarios. 21180 12/18